

El encuentro se propone someter a examen la repercusión que los videojuegos están teniendo sobre la infancia y juventud a través, concretamente, de distintas manifestaciones actitudinales y conductuales, considerando el trasfondo de una sociedad dominada por la tecnología. Lo cual también plantea notorios desafíos a la educación, dentro y fuera de la escuela, dada la fuerte presencia de los recursos digitales en las formas de aprender y en la vida de familias, centros de enseñanza, alumnos y profesores.

Los destinatarios del Seminario son, sobre todo, profesores, orientadores escolares, alumnos universitarios y familias.

INFORMACIÓN, MATRÍCULAS Y BECAS:
Secretaría de Alumnos de la UIMP
C/San Francisco, S/N (Fundación Luis Seoane, 2ª Planta)
15001 — A CORUÑA
Teléfono 981 140 830 – Fax 981 140 825
Correo electrónico: galiciasaa@uimp.es
www.uimp.es

Importe matrícula: 123 €
Alumnos de universidades de A Coruña, Santiago o Vigo:
reducción del 50% (61,50 €)

Fecha límite para la solicitud de Becas de la UIMP: 4 de Agosto de 2013
Valor académico: 20 horas

Reconocimientos de los cursos en Créditos de Libre Elección

PLAZAS LIMITADAS

La **Diputación Provincial de A Coruña** concede becas para la asistencia a los cursos que organiza la UIMP en la provincia de A Coruña.

Los interesados en solicitarlas deberán acceder a la siguiente dirección:

<http://www.dicoruna.es/deputacion/cursos-veran-uimp>

Nota:

Por motivos ajenos a la UIMP este programa puede sufrir alguna variación.

Pueden consultar las actualizaciones en nuestra página web.

La UIMP se reserva el derecho a cancelar el curso si no se alcanzase un número mínimo de alumnos.



arquivo
do reino de galicia



Código 61YP

ENCUENTRO:

LOS VIDEOJUEGOS Y LA EDUCACIÓN HOY: ¿QUÉ HAY QUE SABER?

A Coruña, del 3 al 5 de Septiembre de 2013
(Arquivo do Reino de Galicia / Jardín de San Carlos, s/n)

Director: Miguel Anxo Santos Rego
*Catedrático de Universidad
Universidad de Santiago de Compostela*

Secretaria: Mar Lorenzo Moledo
*Profesora Titular de Universidad
Universidad de Santiago de Compostela*



MARTES 3

- 09'45 h.: **Inauguración.**
Miguel Anxo Santos Rego
Director del Encuentro
- 10'30 h.: **Los videojuegos y la educación: ¿reproducción o innovación?**
Félix Etxeberría Balerdi
Catedrático de Universidad. Universidad del País Vasco
- 12'00 h.: **TALLER (1ª Parte):**
El diseño y la producción de videojuegos para entornos formativos.
Joaquín Pérez Martín
Universidad Europea de Madrid. Observatorio del Videojuego y de la Animación
- 16'30 h.: **TALLER (2ª Parte):**
El diseño y la producción de videojuegos para entornos formativos.
Joaquín Pérez Martín
- 18'00 h.: **Educación, videojuegos y redes sociales:**
¿un giro copernicano en la era digital?
Miguel Anxo Santos Rego
Universidad de Santiago de Compostela

MIÉRCOLES 4

- 10'00 h.: **Los videojuegos y la formación de los profesores.**
Explorar e innovar.
Begoña Gros Salvat
Profesora Titular de Universidad
Facultad de Pedagogía. Universidad de Barcelona
- 11'45 h.: **MESA REDONDA:**
Los videojuegos y la educación social y familiar.
Modera:
Mar Lorenzo Moledo *Secretaria del Encuentro*
Intervienen:
Santiago Lamelo Fajilde *Fed. Prov. de ANPAS, A Coruña y CONFAPA Galicia*
Antonio Valle Arias *Universidad de A Coruña*
Begoña Gros Salvat *Universidad de Barcelona*

- 16'30 h.: **El proceso de crear un videojuego:**
Un operativo pedagógico.
Beatriz Legerén Lago
Universidad de Vigo. Interacción CIM

JUEVES 5

- 10'00 h.: **MESA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS (1ª Parte).**
Videojuegos y educación en Galicia.
Buenas prácticas en centros escolares.
Coordina:
Gerardo Nistal Martino *Centro de Formación y Recursos, A Coruña*
Intervienen:
Agapito Muñiz Llanos *IES de Sabón (Arteixo)*
Fátima García Doval *CEE Manuel López Navalón (Santiago de Compostela)*
David Fernández Carril *IES Pontepedriña (Santiago de Compostela)*
Carmen Fernández Rodríguez *CEIP Ponte dos Brozos (A Coruña)*
José Carlos Casales *CEIP Ponte dos Brozos (A Coruña)*
- 12'00 h.: **MESA DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS (2ª Parte).**
Videojuegos y educación en Galicia.
Buenas prácticas en centros escolares.
Coordina:
Gerardo Nistal Martino
Intervienen:
Agapito Muñiz Llanos, Fátima García Doval
Raquel Fernández Carril, Carmen Fernández Rodríguez
y José Carlos Casales
- 16'30 h.: **Videojuegos y materiales para una educación inclusiva.**
(Niños con discapacidad)
Verónica Marín Díaz
Profesora Titular de la Facultad de Ciencias de la Educación
Universidad de Córdoba
- Clausura.**
Miguel Anxo Santos Rego
Director del Encuentro